

BASEBALL UMPIRES MECHANICS

Four-man Mechanics

審判メカニクス(4人制)

Basic signals and calls, General knowledge,
Official Rules, Mechanics

基本動作・一般心得と責任・公認規則・メカニクス



2018



IBA-boys

International Boys Nankyu Baseball Association, Japan

CONTENTS

◆ <u>ジェスチャーの基本説明</u> (審判メカニクスハンドブック第5版より) -----①~⑪	
①球審の構え方、プレイ、タイム	
②ストライク・ボール、アウト、セーフ、ボールカウント、フェア	
③フェア、ファウルボール、マスクの外し方、インジケータの持ち方	
④死四球、チェックスイング	
⑤ボーク、塁審の構え方	
⑥セーフ、オフ・ザ・バック、アウト、フェア、ファウルボール	
⑦キャッチ、ノーキャッチ、ライン付近の打球、エンタイトル・ツーベース、ホームラン	
⑧打撃妨害、故意落球、打者の守備妨害(盗塁のとき)	
⑨反則打球、打者走者の守備妨害、走者の守備妨害、走者の追い越し	
⑩オブストラクション(a項)、オブストラクション(b項)、インフィールドフライ、ラインアウト	
⑪タイムプレイ、観衆の妨害	
◆ <u>塁審の構え方、5つのキーポイント</u>	
◆ <u>Official Rules' (公認規則)</u>	
◇ストライクゾーン -----	1
◇バウンドしていくボールのフェア・ファウルの基準位置 -----	2
◇フェアボール -----	2
◇ファウルボール -----	3
◇アウト(a) 打者アウト -----	4
◇アウト(b) 走者アウト -----	5
◇投手：正規の投球姿勢・投手の遅延行為 -----	6
◇投手の反則行為：ボーク -----	7
◇打者の反則行為によるアウト -----	8
◇インターフェアランス(妨害) -----	8
◇オブストラクション(走塁妨害) -----	9
◇本塁での衝突プレイ -----	9
◇妨害行為が宣告されない場合 -----	10
◇インフィールドフライ -----	11
◇打者が走者となる場合(振り逃げ) -----	12
◇野手が飛球を捕らえた後、ボールデッドの箇所に踏み込んだり、倒れ込んだ場合(2017年改正) -----	12
◆ <u>審判員4人制の基本動作(Four-man Mechanics)</u>	
I. 審判員の一般心得・責任 -----	13
心得、裁定に関する心得 -----	13
審判員の基本動作 -----	14
II. 審判員4人制の場合のフォーメーション -----	14

1. 攻守交代時のフォーメーション	14
2. 審判員の取り決め事項	14
3. 取り決め事項の追加：塁審が打球を追うケースとその他の注意事項 —審判メカニクスハンドブック第5版（2017.2.28）より—	15
4. 球審について	16
5. インフィールドフライ・審判員のサイン	16
6. 裁定（ジャッジ）の基本	16
7. 1塁塁審	16
8. 3塁塁審の位置について	16
9. 各塁審	16
10. 各審判員のフォーメーションⅠ（基本動作）	18
プレイに備えるとは・プレイが一段落するまでとは・すべてのプレイとは・ リミングとは・ワーキングエリアとは	18
「走者なし、走者3塁の場合」	19
① 打球、左翼方向の場合	19
② 打球、左中間・センター・右中間方向の場合	19
③ 打球、右翼方向の場合	20
④ 内野ゴロの場合	20
⑤ 外野へのヒットの場合	21
11. 2塁塁審の位置について	21
12. 「2塁塁審が内側に入る場合」	21
13. 各審判員のフォーメーションⅡ	22
① 走者1塁の場合	22
・2アウト走者1塁、3塁塁審が打球を追った場合「付記」	22
② 走者1・2塁の場合	23
③ 走者1・3塁の場合	24
④ 走者2塁の場合	25
⑤ 走者2・3塁の場合	25
⑥ 走者3塁の場合	26
⑦ 走者満塁の場合（2塁塁審が内側の場合）	27
⑧ 走者満塁の場合（2塁塁審が外側の場合）	28
⑨ 走者2・3塁、走者1・3塁、走者満塁で、本塁後方にファウルフライ が飛んで球審がその打球を追った場合	30
⑩ 内野へのラインドライブ	30-31
◆4人制フォーメーション基本の動き	32-33
◆各審判員のチェックポイント	34
◆アンパイア・スキルアップのために、審判員の「シグナル」について	35-37
◆国際基準のコール等	38-39
◆ミーティング確認事項・申し合わせ事項	40