

20. 反則打球

“Illegally Batted Ball!”

打者が片足または両足を完全にバッテースボックスの外に置いてバットにボールを当てた(フェアかファウルかを問わない)場合、球審はただちに打者に対して“Illegally Batted Ball! He's Out!” (「反則打球! 打者アウト!」)を宣告する。

*スクイズのケースで、反則打球があった場合、球審は打者にアウトを宣告したあと、本塁に向かっていった三塁走者を三塁に戻す。

44

22. 走者の守備妨害

“That's interference!”

「タイム!」

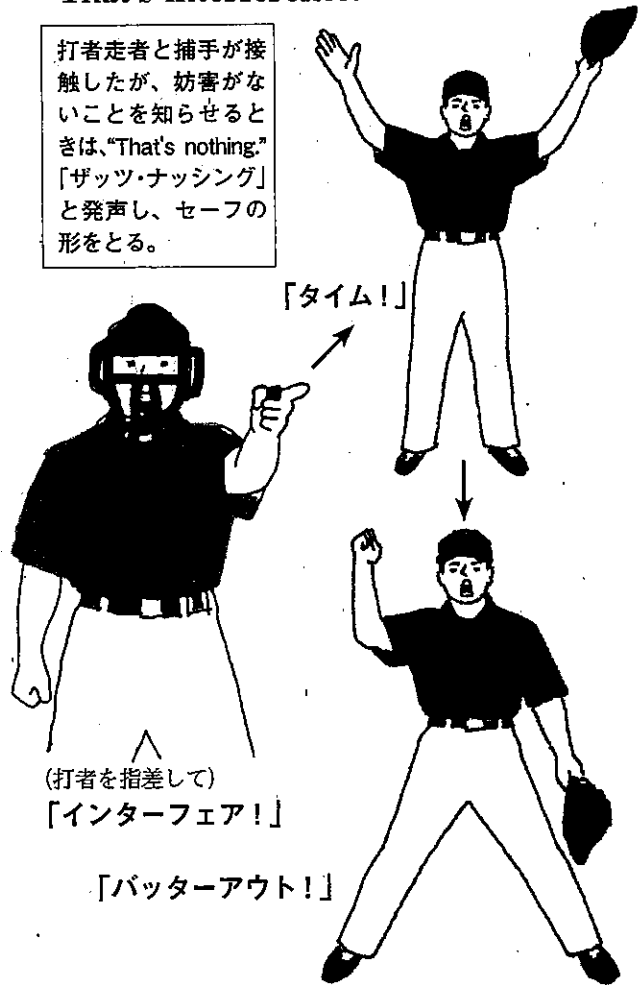
(妨害発生の瞬間)



21. 打者走者の守備妨害

“That's interference!”

打者走者と捕手が接触したが、妨害がないことを知らせるときは、“That's nothing.” [「ザッツ・ナッシング」]と発声し、セーフの形をとる。



45

23. 走者の追い越し

“That's Passing! He's Out!”

走者の追い越しがあったら、ただちに当該審判員は追い越した走者を左手でポイントし(指差し)、右手で“That's Passing! He's Out!” (「追い越し! 走者アウト!」)を宣告する。

*ボールインプレイ中に起きた行為(たとえば、悪送球、ホームランまたは柵外に出たフェアヒットなど)の結果、走者に安全進塁権が認められた場合にも、本項は適用される。

「ランナーアウト!」