

2015 年少年軟式野球世界大会運営規程・会場図

チーム編成 Team Composition

- ① 参加選手の年齢(Player's Age)
2003 年1 月1 日以降に誕生の者とする。
All the players should be born Jan. 1, 2003 and younger.
- ② 各参加チームは役員5 名以内(通訳1 名)、選手1 6 名をもって構成する。
但し、給水係は2 名以内ベンチに入ることが出来る。
Rosters will consist of maximum 5 officers (incl. 1 interpreter), and 16 players, and 2 persons in charge of health care.
選手のユニフォームの背番号(0 番~2 7 番) を義務づける。
尚、役員・監督・コーチが付ける場合は 30・29・28 番とする
Players must have uniform with back-number of "0" to "27". The officers do not have, however if officers have it, Uniform-numbers are 30・29・28.

競技規則 Baseball Rule

- ① 2015 年度公認野球規則、全日本軟式野球連盟競技者必携・学童野球に関する事項、及び IBA-boys 大会運営規程を適用する。
Rule is applied by the official baseball rule, All Japan Nankyu Baseball Federation, program of under 12 and IBA-boys tournament rules.
- ② 投手の投球回数は一人一日6 回までとする。投球1 球でも1 回とカウントする。
但し、登板試合のサドンデス回は投球回数に含めない。サドンデス回のみは投球は投球回数にカウントする。
The pitching for one pitcher per day should be within 6 innings, but the extra innings under the special rules is not counted if the pitcher throws continuously from 6th innings. The pitching only in the extra innings will be counted.

大会方式 Championship Format

- ① 世界大会は、予選リーグと決勝トーナメント方式を取り入れる。
World championship has elimination match and final tournament.
- ② 予選リーグは4 組に分けそれぞれ2 試合、総当たり制を行い順位を決定。
同点の場合は、引き分け試合とする。
Teams are divided into 4 brackets and play single round robin having each two games and ranked as 1st, 2nd, 3rd. If tie, end as tie game.
- ③ 予選リーグの順位決定方法(ranking at elimination match)
 - a. 勝数の多いチーム(number of wins)
 - b. 得失点差による(runs difference)
 - c. 失点の少ないチーム(mini lost runs scored)
 - d. 抽選(lot)
- ④ 決勝トーナメント戦・順位決定戦(final tournament & ranking match)
 - a. 各組上位2 チームが決勝トーナメント戦へ出場できる。
The top 2 teams can be participated into the final tournament.
 - b. 予選リーグ各組第3 位チームは順位決定戦に出場
The 3rd teams can be participated into the ranking match.

競技方法 Competition

- ① 先攻・後攻はコイントスで決定される。
Batting or fielding is decided by coin-toss.
- ② 試合は6 回戦、1 時間2 0 分とし、時間を優先する。
Game is completed 6 innings or 80 min. but priority on time.
- ③ トーナメント試合は時間切れ又は6 回終了時点で同点の場合は、サドンデスゲームを2 回まで行う。
無死満塁、継続打順とし、走者は順次前の打者とする。
Tie game (except elimination match) at the 6 innings or time-up, the extra inning will be conducted with no-out full-base by next batter of former inning & runners. If tie again, another extra inning will be conducted.
- ④ 勝敗の決しない時は、最終出場者9 人による抽選により勝敗を決める。
Still tie game, game is finished by lot, drawing by remaining 9 players
- ⑤ コールドゲーム(Mercy rule)

- a. 降雨によるコールドゲームは試合成立均等回以降とする。
Mercy rule by darkness or rain must be after 4 innings.
- b. 得点差によるコールドゲームは、4回10点差、5回7点差とする。
Mercy rule by run difference is 10 runs by 4 inning or 7 runs by 5 inning.
- ⑥ 決勝戦については、時間関係なく6回戦を行う。但し、コールドゲームを適用する。
Final Game is completed with 6 innings without time limit, but apply the called game. even in the final.
- ⑦ 監督・コーチもランナーコーチャーをする事が出来る。
The Coach can work as a runner coach, too.

グラウンド規則
Ground Rule

- ① 本塁・投手間、及び塁間(pitching & base distance)
 - a. 本塁・投手間は、16 m (pitching distance is 16 m)
 - b. 塁間は、23 m (base to base distance is 23 m)
- ② ホームラン(homerun)
 - a. ホームランラインは両翼60 mとし、直接越えた場合はホームラン。
Homerun net is 60 m at both pole and recognize as homerun over the net directly.
 - b. 打球がライン(リボン)を越えた場合は、エンタイトルツーベース。
If a ball is bounding over or passing under the line, take an entitled two base.

抗議権
Protest

監督、主将、当該選手のみ抗議できる。
can protest only by head coach, captain & a player concerned.

大会使用球
Official Ball

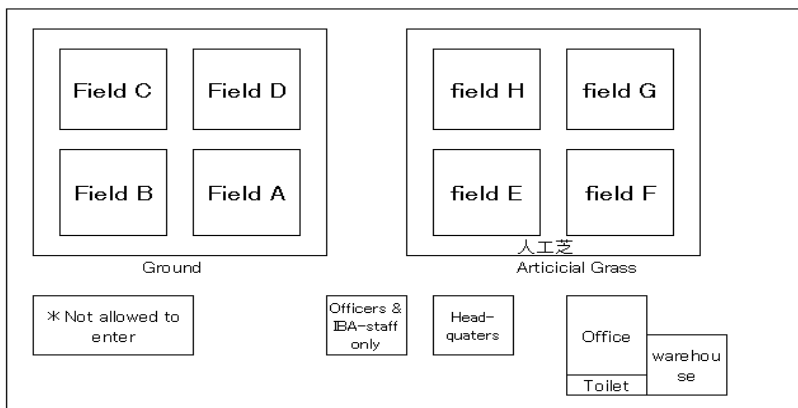
国際大会公認球ワールドC号。
Kenko World C

野球用具
Baseball
Equipments

- ① JSBB 認証のバットを使用する。
Use the bats approved by JSBB.
- ② 金属製金具のついたスパイクは禁止する。
Metal spike is not allowed.
- ③ 捕手はピッチング練習や守備練習の時にも用具着用すること。
なお控えの捕手も同様とする。
Catcher has to protect by equipments, both in practice of pitching and fielding. The rule applied also for the reserved catcher.

安全対策
Safety

- ① 大会会場に海外保険証券を持参のこと。
Should always take the Overseas Travel Comprehensive Insurance.
- ② 東京臨海病院と連絡を保ち、地元消防署の救護を要請する。
Having the contacts with Tokyo Rinkai Hospital and ask to ambulance if needed.



江戸川区臨海球技場
(Edogawa Rinkai Ballpark)

フィールド以外では
ボール・バットは使用禁止

**** NOTE ****

Don't play catch and batting except for
baseball stadium