

CONTENTS

◆ ジェスチャーの基本の説明 （審判メカニクスハンドブック第4版より） ……①～⑪

- ①球審の構え方、プレイ、タイム
- ②ストライク・ボール、アウト、セーフ、ボールカウント、フェア
- ③フェア、ファウルボール、マスクの外し方、インジケータの持ち方
- ④死四球、チェックスイング
- ⑤ボーク、塁審の構え方
- ⑥セーフ、オフ・ザ・バック、アウト、フェア、ファウルボール
- ⑦キャッチ、ノーキャッチ、ライン付近の打球、エンタイトル・ツーベース、ホームラン
- ⑧打撃妨害、故意落球、打者の守備妨害（盗塁のとき）
- ⑨反則打球、打者走者の守備妨害、走者の守備妨害、走者の追い越し
- ⑩オブストラクション（a項）、オブストラクション（b項）、インフィールドフライ、ラインアウト
- ⑪タイムプレイ、観衆の妨害

◆ Official Rules'（公認規則）

◇ストライクゾーン	1
◇フェア・ファウルの基準位置	2
◇フェアボール	2
◇ファウルボール	3
◇アウト・セーフについて	4
◇ボークについて	4
◇野手が打球を処理するとは	5
◇オブストラクション（走塁妨害）	5
◇インターフェアランス（妨害）	6
◇インフィールドフライ	7
◇振り逃げ	8
◇打者の反則行為によるアウト	8
◇打者走者の走塁について・打者アウトとなる場合	9
◇1塁での走者アウト	9
◇妨害行為が宣告されない場合	9

◆ 審判員4人制の基本動作（Four-man Mechanics）

I. 審判員の一般心得・責任	10
一般心得、裁定に関する心得	10
審判員の基本動作	11
II. 審判員4人制の場合のフォーメーション	11
1. 攻守交代時のフォーメーション	11
2. 審判員の取り決め事項	11
3. 球審について	12

4. インフィールドフライ・審判員のサイン	12
5. 裁定（ジャッジ）の基本	12
6. 1 塁塁審	13
7. 3 塁塁審の位置について	13
8. 各塁審	13
9. 各審判員のフォーメーションⅠ（基本動作）	14
「走者なし、走者 3 塁の場合」	14
①打球、左翼方向の場合	14
②打球、左中間・センター・右中間方向の場合	14
③打球、右翼方向の場合	15
④内野ゴロの場合	15
⑤外野へのヒットの場合	16
10. 2 塁塁審の位置について	16
11. 「2 塁塁審が内側に入る場合」	16
12. 各審判員のフォーメーションⅡ	17
①走者 1 塁の場合	17
②走者 1・2 塁の場合	17
③走者 1・3 塁の場合	18
④走者 2 塁の場合	19
⑤走者 2・3 塁の場合	20
⑥走者 3 塁の場合	21
⑦走者満塁の場合（2 塁塁審が内側の場合）	22
⑧走者満塁の場合（2 塁塁審が外側の場合）	23
⑨本塁後方にファウルフライが飛んで球審がその打球を追った場合 （走者 2・3 塁の場合）	24
⑩内野へのラインドライブ	24-25
◆確認事項：ミーティング資料	26-29
◆各審判員のチェックポイント	30
◆アンパイア・スキルアップのために、審判員の「シグナル」について	31-33
◆国際基準のコール等	34-35